
Informações do Planejamento

IES:

UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO DO SUL

Grupo:

Análise de Sistemas, Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Redes de Computadores

Tutor:

MARIA ISTELA CAGNIN MACHADO

Ano:

2026

Somatório da carga horária das atividades:

1450

Situação do Planejamento:

Homologado pelo CLAA

Considerações finais:

Para o ano de 2026, o Grupo PET Sistemas, planejou no total 17 atividades, sendo 4 de Ensino, 03 de Extensão, 01 de Pesquisa e 9 Integradoras (sendo 6 atividades envolvendo os três pilares, 01 abarcando ensino e extensão e 02 cobrindo pesquisa e extensão). O planejamento das atividades do grupo PET Sistemas para o ano de 2026 têm como intuito dar continuidade às atividades já realizadas pelo grupo, bem como indicar novas atividades nas dimensões ensino, pesquisa e extensão. Cabe destacar que as novas atividades permitirão o incentivo de concretizar ideias inovadoras de integrantes do grupo e o fortalecimento do PET Sistemas visando a excelência na formação desses cidadãos que irão atuar ativamente na sociedade, desenvolvendo soluções tecnológicas eficazes e eficientes para diferentes áreas do conhecimento e de negócios. Salienta-se que as dezessete atividades propostas estão alinhadas com quatorze dos dezessete objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU. Além disso, há atividades totalmente direcionadas para a redução das taxas de evasão (como, apadrinhamento e oficinas de capacitação) e reprovação (como monitorias e nivelamento) nos cursos da Facom. Do ponto de vista de gestão da execução das atividades, serão realizados encontros ou entregas de maneira periódica, em cinco tipos distintos: (i) reuniões semanais de acompanhamento do grupo, em horários compatíveis com as demais atividades acadêmicas e registro das tarefas realizadas semanalmente e o planejamento das tarefas a serem realizadas na semana seguinte; (ii) reuniões bimestrais de cada atividade individualmente com os petianos envolvidos para acompanhamento detalhado das atividades previstas e realizadas; (iii) entrega de relatórios de atividades semestrais sobre o andamento das atividades; e (iv) realização de um workshop no final de cada semestre para divulgação e discussões dos resultados obtidos. Sob a perspectiva de engajamento e integração do grupo, considerando o momento de ingresso de novos petianos, será realizada uma confraternização com a comemoração dos petianos aniversariantes desde o último encontro realizado desse tipo.

Resultados gerais:

O planejamento das atividades do grupo PET Sistemas para o ano de 2026 levou em consideração o alinhamento com as atividades já realizadas anteriormente e a proposição de novas atividades para oportunizar a obtenção de novos conhecimentos e a prática de novas experiências com o intuito de

aprimorar a qualificação técnica, científica, tecnológica e acadêmica dos alunos da Facom participantes desse grupo. Cabe ressaltar ainda que o planejamento apresentado está em consonância com quatorze (82%) dos dezessete objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU e possui a preocupação de aumentar a taxa de sucesso e reduzir a evasão e a reprovação dos alunos dos cursos da Facom. Assim, com as atividades propostas espera-se formar profissionais que tenham adquirido experiências interdisciplinares de forma que possam contribuir no desenvolvimento da ciência, tecnologia e inovação e da sociedade que fazem parte.

Atividade - 6: "Participação em Projetos de Pesquisa" (Pesquisa)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
80	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

Esta atividade tem como objetivo garantir aos alunos dos cursos envolvidos no PET Sistemas oportunidades de vivenciar experiências não presentes em estruturas curriculares convencionais, visando a sua formação global e favorecendo a formação acadêmica, tanto para a integração no mercado profissional quanto para o desenvolvimento de estudos em programas de pós-graduação. Para isso, os integrantes do Grupo PET terão a oportunidade de participarem ativamente em projetos de pesquisa dos docentes da Facom e, oportunamente, de outras unidades setoriais da UFMS, em diferentes áreas do conhecimento. Em particular, na Facom, os petianos poderão desenvolver atividades relacionadas às diversas áreas da Computação, tais como: Algoritmos Paralelos e Distribuídos, Algoritmos e Otimização Combinatória, Arquitetura de Computadores, Bioinformática, Biologia Computacional, Computação Gráfica, Engenharia de Software, Geometria Computacional, Inteligência Artificial, Sistemas Distribuídos e Teoria dos Grafos. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4: Assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos Objetivo 9: Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação Objetivo 12. Assegurar padrões de produção e de consumo sustentáveis Objetivo 17. Fortalecer os meios de implementação e revitalizar a parceria global para o desenvolvimento sustentável Público estimado de participantes: Docentes: 3 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 3 Estudantes de pós-graduação: 3 Outros: 0 Tipo de atividade: Pesquisa Local de realização: Laboratório do PET Sistemas, Laboratórios de Pesquisa da Facom

Objetivos:

- Ampliar a participação dos estudantes do grupo PET Sistemas em projetos de pesquisa em andamento na Facom, bem como em projetos das diversas unidades setoriais da UFMS;
- Aumentar os índices de produtividade, tanto discente quanto docente em veículos de divulgação científica nas áreas correlatas aos projetos de pesquisa vinculados a esta atividade;
- Estimular, capacitar, desenvolver habilidades técnico-científicas e complementar a formação dos integrantes do grupo PET Sistemas e dos cursos de graduação da UFMS por meio de atividades de pesquisa individuais e em grupo envolvendo os diferentes temas pesquisados atualmente pelos professores da Facom;
- Consolidar e disseminar conhecimento sobre temas atuais de pesquisa da área de Computação abordados pelos projetos de pesquisa em andamento na Facom; e
- Aprofundar o trabalho coletivo, formação crítica e cidadã dos estudantes, bem como a indissociabilidade ao aplicar os resultados das pesquisas em ações de ensino e de extensão realizadas pelo PET Sistemas.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por aproximadamente três petianos, conforme a demanda, com carga horária média semanal de 3 horas e abrangerá as seguintes ações: - A atividade será realizada em

conformidade com a metodologia definida em cada projeto de pesquisa com a participação de estudantes do grupo PET Sistemas; - Realização de ações de divulgação dos trabalhos do grupo PET e de sua dinâmica de funcionamento com os grupos de pesquisa da Facom e de outras unidades setoriais da UFMS. Essas ações visam divulgar os objetivos fundamentais do Programa de Educação Tutorial, conscientizar a sua importância para os cursos de graduação e de pós-graduação e oportunizar mecanismos de interação e ação do PET Sistemas com os projetos de pesquisa em andamento; e - Elaboração de relatórios técnicos e artigos científicos para a divulgação dos resultados obtidos.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Elaborar e submeter artigos científicos com os resultados obtidos a partir da execução de atividades vinculadas à projetos de pesquisa em andamento na Facom e em outras unidades setoriais da UFMS; - Aumentar a atuação dos estudantes nos grupos de pesquisa da UFMS; e - Incentivar a participação futura dos alunos em programas de pós-graduação da UFMS ou de outras IES do país.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Acompanhamento do desenvolvimento das atividades previstas e atribuídas aos petianos por meio de reuniões periódicas; - Avaliação dos materiais produzidos pelos acadêmicos e divulgação na página do PET Sistemas; - Quantidade de relatórios técnicos e artigos publicados em veículos relevantes nas áreas dos projetos de pesquisa vinculados a esta atividade; e - A avaliação também será realizada em conformidade com a metodologia de avaliação definida em cada projeto de pesquisa com participação de estudantes do grupo PET Sistemas.

Atividade - 7: "PET Games" (Integradora)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
120	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

Jogos educacionais estão sendo cada vez mais adotados para auxiliar no processo de ensino e aprendizagem em qualquer idade e nas mais diversas áreas de conhecimento e níveis de escolaridade, como é o caso de cursos de graduação em Computação. Nesse contexto, há diversas pesquisas sobre jogos educacionais que têm como principal intuito facilitar a apresentação e fixação de conceitos nas mais diferentes áreas do conhecimento. Sob essa perspectiva e com o intuito de ampliar as possibilidades de uso de jogos educacionais, o objetivo desta atividade é desenvolver jogos educacionais digitais para públicos específicos, como é o caso de crianças e adolescentes, e sobre assuntos específicos, como é o caso da educação ambiental. Essa atividade poderá oportunamente envolver professores e alunos da área de Educação ou Biologia, tanto da Cidade Universitária como também dos campi da nossa universidade. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4. Assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Objetivo 9: Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação. Objetivo 10. Reduzir a desigualdade dentro dos países e entre eles. Objetivo 13: Tomar medidas urgentes para combater a mudança do clima e seus impactos. Objetivo 15: Proteger, recuperar e promover o uso sustentável dos ecossistemas terrestres, gerir de forma sustentável as florestas, combater a desertificação, deter e reverter a degradação da terra e deter a perda de biodiversidade. Público estimado de participantes: Docentes: 2 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 30 (calouros dos cursos de graduação da Facom) que poderão participar da validação e testes do(s) jogo(s)

educacional(is) desenvolvido(s) Estudantes de pós-graduação: 0 Profissionais da Educação básica: 2 Outros (Crianças, adolescentes e jovens que poderão participar da validação e testes do(s) jogo(s) educacional(is) desenvolvido(s)): 20 Tipo da atividade: Integradora (Pesquisa e Extensão) Local de realização: Laboratório do PET Sistemas e Laboratório de Engenharia de Software da Facom

Objetivos:

- Identificar pesquisas atuais de pesquisadores da área de Educação da UFMS e de outras universidades brasileiras para levantar propostas de jogos educacionais para crianças e adolescentes; - Identificar pesquisas atuais de pesquisadores da área de Biologia da UFMS, envolvidos com pesquisa sobre o Cerrado e Pantanal, e de outras universidades brasileiras para levantar propostas de jogos educacionais para educação ambiental para crianças e adolescentes; - Desenvolver pelo menos um jogo educacional digital e um jogo educacional relacionado à educação ambiental; - Envolver os pesquisadores da área de Educação e de Biologia da UFMS para realizar testes de aceitação e fornecer feedbacks para a melhoria dos jogos digitais desenvolvidos; - Divulgar os jogos educacionais digitais desenvolvidos para a sociedade; - Facilitar o entendimento sobre o Cerrado e o Pantanal e fortalecer a conscientização sobre a importância da conservação e proteção da flora e fauna pantaneiras; - Promover a multidisciplinaridade por meio da construção de soluções tecnológicas em conjunto com especialistas da área de Educação e de Biologia; e - Despertar o interesse dos participantes do Grupo PET para atuarem no nicho de mercado de jogos educacionais digitais.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por três petianos com carga horária média semanal de 4 horas e abrangerá as seguintes ações: - Levantar pesquisas atuais de pesquisadores da área de Educação e de Biologia da UFMS e de outras universidades por meio de uma pesquisa bibliográfica para identificar propostas de jogos educacionais para crianças e adolescentes, inclusive sobre educação ambiental. Com isso, será possível obter um portfólio de projetos que poderão ser desenvolvidos pelo PET Sistemas; - Priorizar os projetos do portfólio utilizando critérios bem definidos, por exemplo, propostas definidas por pesquisadores da UFMS; - Levantar tecnologias, métodos e técnicas de Engenharia de Software apropriados para desenvolvimento de software no domínio de jogos educacionais; - Especificar, projetar, implementar e testar pelo menos um jogo educacional digital com base nas tecnologias, métodos e técnicas identificados; - Realizar teste de aceitação dos jogos educacionais digitais desenvolvidos com pesquisadores da área de Educação e da Biologia da UFMS e, oportunamente, com representantes do público-alvo; e - Divulgar os jogos educacionais digitais desenvolvidos na página do PET Sistemas e por meio de artigos científicos submetidos em eventos relevantes da área, como o Simpósio Brasileiro de Informática na Educação (SBIE) e o Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital (SBGames).

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Produção de pelo menos um jogo educacional digital para auxiliar no processo de ensino e aprendizagem de alunos de escolas públicas e particulares; - Espera-se que seja elaborado também um artigo científico, possivelmente em conjunto com pesquisadores de Educação ou de Biologia da UFMS, com o intuito de divulgar os resultados obtidos; - Enriquecimento da formação dos discentes, possibilitado pela interação com outras áreas do conhecimento; - Todo o conhecimento adquirido durante a atividade sobre as tecnologias utilizadas pode ser utilizado para a produção de materiais e para a oferta de oficinas aos alunos da Facom (Atividade Oficinas de Capacitação do PET); e - Pretende-se registrar os jogos digitais desenvolvidos junto ao INPI (Instituto Nacional da Propriedade Industrial), com o apoio da Aginova (Agência de Internacionalização e de Inovação) da UFMS.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- O acompanhamento das ações desta atividade será realizado durante reuniões periódicas; e - Os jogos educacionais serão avaliados ao longo do desenvolvimento por meio de um formulário de avaliação. Os jogos educacionais digitais serão avaliados e testados pelos pesquisadores de Educação e da Biologia da UFMS. Os feedbacks obtidos serão utilizados para aperfeiçoamento do jogo e para melhorar a execução desta atividade futuramente.

Atividade - 2: "Promoção de Ações Sociais" (Extensão)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
40	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

Esta atividade é mais voltada para o caráter social e de formação cidadã dos membros do grupo. O intuito dessa atividade é também desenvolver habilidades não técnicas, como a empatia. Esta atividade será realizada ao longo do ano e prevê arrecadação de roupas, agasalhos, alimentos não perecíveis, materiais de higiene, brinquedos e outros materiais úteis que possam ser doados a entidades como asilos, creches, lares e unidades de assistência. Esta atividade é destinada às comunidades carentes externas à UFMS. O Grupo PET poderá organizar minicursos, palestras e oficinas, por exemplo, com arrecadação de alimentos no lugar das inscrições. Os alimentos e itens arrecadados serão entregues à entidade selecionada para ser beneficiada por cada ação. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 1: Acabar com a pobreza em todas as suas formas, em todos os lugares. Objetivo 2: Acabar com a fome, alcançar a segurança alimentar e melhoria da nutrição e promover a agricultura sustentável. Objetivo 3: Assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todos, em todas as idades. Público estimado de participantes: Docentes: 2 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 100 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros (pessoas beneficiadas em asilos, creches, lares e unidades de assistência): 60 Tipo de atividade: Extensão Local de realização: Laboratório do PET Sistemas, Facom e Entidade(s) que receberão as doações

Objetivos:

- Criar oportunidades de formação social e exercício da cidadania aos membros do grupo e demais participantes interessados; - Incentivar o exercício da doação e da caridade dentro da comunidade acadêmica; e - Contribuir com a comunidade e fortalecer os laços entre a academia e a sociedade.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será desenvolvida em conjunto com o PET Computação da UFMS e envolverá todos os respectivos petianos com carga horária média semanal de 2 horas e abrangerá as seguintes ações: - Definição do local ou entidade onde serão destinados os itens arrecadados em cada campanha de doação ou em cada oficina, palestra ou minicurso, oferecido pelo grupo, com arrecadação de um item da campanha de doação vigente como forma de inscrição; - Recepção e organização dos itens arrecadados; - Doação dos itens arrecadados junto a entidade selecionada para receber os itens arrecadados; - Produção de um relatório da atividade com fotos e relatos dos participantes.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Ajudar e colaborar diretamente com entidades e organizações de assistência social, mediante a doação dos itens arrecadados nas campanhas de ação social que serão realizadas durante o ano; - Exercer a solidariedade e o caráter de cidadania entre os membros do grupo e demais participantes;

e - Fortalecer os laços entre a academia e a comunidade, estimulando também a empatia e caridade, dando exemplo à sociedade.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será realizada por meio da aplicação de um questionário de avaliação da atividade a ser respondido pelos gestores e participantes da entidade envolvida.

Atividade - 1: "Curso de Soldagem em Laboratório de Hardware da Facom" (Ensino)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
40	05/01/2026	30/06/2026

Descrição/Justificativa:

Considerando que o conhecimento básico em soldagem é essencial para a formação de um profissional da computação, em especial engenheiros de computação, principalmente devido às oportunidades de trabalho que essa capacidade técnica pode oferecer e que há interesse de obtenção desse conhecimento pela comunidade acadêmica da Facom, o PET Sistemas idealizou a realização de um projeto de ensino que busque atender essa demanda, capacitando alunos da Facom à como soldar e desmontar componentes eletrônicos, considerando boas práticas e recomendações essenciais de segurança. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável cobertos: Objetivo 4: Assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos Objetivo 8: Promover o crescimento econômico sustentado, inclusivo e sustentável, emprego pleno e produtivo e trabalho decente para todos Objetivo 9: Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação. Público estimado de participantes: Docentes: 1 Técnicos: 1 Estudantes de graduação: 32 Tipo de atividade: Ensino Local de realização: Laboratório de Hardware da Facom

Objetivos:

- Capacitar alunos de graduação da FACOM-UFMS quanto à prática em soldagem, dessoldagem e desmonte de equipamentos eletrônicos considerando boas práticas; - Incentivar o ensino no âmbito de eletrônica; e - Conscientizar os alunos de graduação da FACOM-UFMS quanto às medidas de segurança durante a prática de soldagem.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por três petianos com carga horária média semanal de quatro horas e abrangerá as seguintes ações: - Estudo de técnicas de soldagem; - Apoio na aquisição de material para a realização das atividades; e - Planejamento do curso quanto à capacitação teórica do que será realizado, além de componentes que serão utilizados e técnicas que serão aplicadas - o que é a soldagem, quais componentes serão soldados, os detalhes a se atentar durante a soldagem, práticas de segurança e sua importância.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Mitigação da evasão dos alunos dos cursos de graduação da FACOM-UFMS; - Maior capacitação dos alunos para o mercado de trabalho; e - Aprimorar o conhecimento de eletrônica nos cursos de graduação da FACOM-MS.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Feedback do público-alvo por meio de formulários de avaliação elaborados especificamente para

identificar se os objetivos foram alcançados.

Atividade - 13: "PET Sangue Bom" (Integradora)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
60	12/04/2026	10/10/2026

Descrição/Justificativa:

Trata-se de ação beneficente e solidária, integradora (ensino, pesquisa e extensão), pautada na indissociabilidade, com enfoque transversal e abordagem interdisciplinar. A doação de sangue é um ato voluntário de solidariedade, materializada por doação a algum conhecido ou quando há retorno para o doador (mecânica) - ou doação por solidariedade, quando o doador se dispõe a doar seu sangue para fazer o bem e desta forma se sentir pertencente a comunidade em que vive (doação orgânica) (Pereima, 2009). Independente do tipo de solidariedade, a doação de sangue é essencial para grandes cirurgias, como transplante de órgãos e medula óssea, dispondo de elevado potencial para salvar vidas, vez que a quantidade doada por uma pessoa pode servir para atender até quatro. No Brasil, há evidências de doações por algum laço afetivo ou por serem procuradas para doar a algum conhecido da família. Após a primeira doação, acabam se tornando doadores frequentes ao notar o bem que este ato proporciona (Verdélío, 2017). O índice de doadores no país é 1,6%, sendo 0,6% acima do mínimo previsto pela Organização Mundial da Saúde (OMS). Contudo, é quase metade da meta estipulada pela OMS como ideal - 3% (Verdélío, 2017), o que faz com que frequentemente ocorram matérias de entidades da saúde alertando sobre o déficit de bolsas de sangue para procedimentos e campanhas. Especificamente em Campo Grande, dados do Hemosul informam estar com 40% de sangue O e 20% de sangue A da sua capacidade ideal de estoque (Brasil, 2019). Em que pese existirem pessoas que não doam sangue em decorrência de se enquadrarem em algum dos muitos critérios proibitivos, se observa a urgência de formação para sensibilização à solidariedade e humanização em nosso país. Não obstante, em relação à doação de sangue, entendemos ser pertinente também processo educacional, haja vista que, por vezes, a não doação se encontra relacionada à falta de conhecimento ou pela existência de estigmas sobre os procedimentos técnicos e de segurança desse processo. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: ODS 3: Assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todos, em todas as idades. ODS 16: Promover sociedades pacíficas e inclusivas para o desenvolvimento sustentável, proporcionar o acesso à justiça para todos e construir instituições eficazes, responsáveis e inclusivas em todos os níveis Público estimado de participantes: Docentes: 6 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 150 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros (Pessoas da comunidade externa que poderão ser beneficiadas com o recebimento das doações de sangue): 200 Tipo de atividade: Integradora (Ensino, Pesquisa e Extensão) Local de realização: Hemosul, Palestras via Meet.

Objetivos:

- Orientar discentes da UFMS sobre os critérios e procedimentos para doações de sangue e medula óssea;
- Conscientizar a comunidade discente da UFMS sobre os benefícios e importância da doação de sangue e medula óssea;
- Ampliar o estoque do banco de sangue do Hemosul;
- Humanizar as ações dos grupos PET na UFMS;
- Promover a solidariedade entre acadêmicos;
- Promover ações conjuntas entre diferentes segmentos estudantis em prol da vida;
- Produzir conhecimentos científicos a respeito do entendimento de universitários sobre os critérios para doação de sangue.

- Em conformidade com a Agenda 2030, objetiva assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todos, em todas as idades; proporcionar o acesso à justiça para todos e construir instituições eficazes, responsáveis e inclusivas em todos os níveis.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por dois petianos com carga horária média semanal de 2 horas. O público-alvo da atividade são acadêmicos da UFMS, sobretudo, aqueles vinculados aos grupos PETs

Educação Física, Farmácia, Engenharia Elétrica, Física, Computação e Sistemas. Com objetivos de fortalecer a ação, parceria com as Atléticas dos cursos em questão serão formalizadas. Ocorrerá em parceria com o Hemosul de Campo Grande, em duas edições. Cada edição, terá quatro dias, períodos matutino e vespertino. A parceria será formalizada por intermédio de Ofício, a ser providenciado pelo responsável pela Secretaria Administrativa do grupo PET Educação Física. As edições estão estruturadas em quatro etapas: a) Formação e conscientização sobre doação de sangue (ENSINO); b) Disseminação de conhecimentos científicos sobre a doação de sangue (PESQUISA); c) Cooptação de doadores e doação de sangue (EXTENSÃO); d) Cadastro REDOME (EXTENSÃO). A atividade será liderada por Comissão Organizadora pelos integrantes do PET Educação Física (RAYSSA VITÓRIA MARTINS DA SILVA, ELAINE DE OLIVEIRA ASSIS, petianos 1 e 2 a serem selecionados em 2026). Para efeitos de contabilização de carga horária para o grupo PET Sistemas no planejamento 2026, serão computadas 60h anual, 30 por ação. Ouvidos os petianos de cada grupo, a Comissão Organizadora reunirá na primeira semana de abril e na primeira semana de agosto para elaboração dos cronogramas a serem executados em junho e outubro de 2026. A atividade será realizada considerando as seguintes etapas: a) Formação e conscientização sobre doação de sangue: Essa etapa consiste na orientação da comunidade universitária da UFMS sobre os benefícios à saúde da doação de sangue, aos doadores e às pessoas que o recebe. Além disso, tratará das características dos doadores elegíveis e cuidados a serem tomados, o que pode e não pode fazer antes, durante e após as doações. Serão oportunizadas duas palestras por edição, na primeira semana de junho e de outubro, com convidados de notório saber sobre o assunto e formação em Enfermagem ou Medicina. As palestras ocorrerão na primeira semana de junho e de outubro, organizadas em dias, horários e locais diferentes, a fim de abranger maior quantidade de pessoas. Considerando a dinamicidade e envolvimento de parceiros de diversos Câmpus da UFMS, as palestras dar-se-ão através da plataforma meet. A divulgação ocorrerá por intermédio das mídias sociais dos grupos PET envolvidos (Instagram e Facebook), via página oficial da UFMS e Rádio FM, durante a terceira e quarta semana dos meses de abril e agosto. b) Avaliação do entendimento dos universitários sobre critérios exigidos e benefícios da doação de sangue: Na ocasião da realização das atividades da etapa "a", com objetivos de avaliar os conhecimentos dos universitários sobre os critérios exigidos e benefícios da doação de sangue, realizaremos a aplicação de uma avaliação aos discentes participantes das palestras e da doação de sangue. A técnica utilizada será a aplicação de questionário. O instrumento consiste em um questionário, criado especificamente para os objetivos da ação, composto por três questões de múltiplas escolhas sobre três constructos - Conhecimento sobre os benefícios em doar sangue; Critérios impeditivos à doação de sangue; Motivos relacionados a não doação de sangue. c) Cooptação de doadores e doação de sangue: Essa etapa consiste na cooptação de pessoas a participarem da doação e doação propriamente dita. A cooptação dar-se-á na segunda e terceira semana de junho e outubro através de campanha publicitária via redes sociais dos grupos PET, Cursos e Atléticas envolvidas (Instagram e Facebook) e aplicativo WhatsApp, com informações sobre os critérios de doação, benefícios em ser doador, dados da doação (dia, horário e local) e uso de frases de efeito (Petiano é sangue bom; Gorilão Sangue Bom; Doe sangue!!! Salve vidas, dentre outras), a fim de sensibilizar a comunidade universitária a aderir à campanha. Visitas às salas de aulas dos cursos envolvidos serão realizadas para divulgação. Os integrantes da Comissão Organizadora se encarregarão em montar a arte para divulgação; imprimir e fixar cartazes em murais e secretarias; esclarecer dúvidas em relação aos requisitos mínimos para doação e recolher assinaturas dos acadêmicos para confirmar a quantidade de doadores. A doação propriamente dita ocorrerá na última semana de abril e de setembro, com disponibilização de transporte (ônibus) para o traslado (Corredor Central/ Hemosul), matutino (saída às 7h30m e retorno às 10h30m) e vespertino (saída às 13h e retorno às 16h30m). d) Cadastrado REDOME: O Registro Nacional de Doadores Voluntários de Medula Óssea (REDOME) ocorrerá em conjunto com a doação de sangue no Hemosul. Trata-se de ação administrativa e bioquímica, realizada por preenchimento de formulário e teste bioquímico por pulsão do dedo indicador. Para ser doador de medula óssea é necessário ter entre 18 e 55 anos de idade; estar em bom estado geral de saúde; não

ter doença infecciosa ou incapacitante; não apresentar doença neoplásica (câncer), hematológica (do sangue) ou do sistema imunológico (Instituto Nacional de Câncer, 2020). Com o cadastro no REDOME, as informações dos pacientes que necessitam de transplante sem um irmão compatível e dos doadores cadastrados são cruzadas para verificar a compatibilidade entre pacientes e doadores. Essa busca é automática. Quando da compatibilidade, o doador é contactado para que os procedimentos ocorram. Com a ação pretende-se alcançar 50 doadores; 100 acadêmicos nas palestras; 200 pessoas da comunidade com o recebimento das bolsas de sangue.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Curso: conhecimento sobre os critérios para doação de sangue e sua importância; formação humanizada; estudantes saudáveis; - Educação: atuação interdisciplinar dos diversos PET existentes no âmbito da UFMS; fortalecendo a formação humanística; atuação em parceria entre programas e entidades estudantis; - Sociedade: composição de banco de sangue; diminuição das chances de óbito por ausência de doação de sangue; humanização; justiça social; e - Socialização dos resultados: publicações do relatório no site oficial do grupo; publicação de fotos nas redes sociais; apresentação de trabalhos acadêmicos com os resultados da ação em eventos acadêmicos/científicos e publicações de trabalhos em anais.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação será realizada na semana subsequente as doações, com participações dos petianos, tutores e representantes das atléticas dos cursos envolvidos, utilizando as metodologias 360 graus e autoavaliação. Serão objeto da análise a participação dos envolvidos, cronograma, divulgação e adesão. Serão avaliados também os resultados das avaliações sobre o conhecimento dos participantes das palestras sobre os critérios para doação, benefícios da doação e motivos relacionados a não doação. Para essa avaliação, caracterizada como diagnóstica, recorreremos a aplicação de questionário criado especificamente para os objetivos, conforme descrito na metodologia. A avaliação de marketing digital ocorrerá através da metodologia de avaliação de indicadores, com métricas de conteúdos e atividades (compartilhamentos, curtidas, comentários e engajamento) obtidas nas configurações das redes sociais Instagram e Facebook. A metodologia de avaliação de indicadores também será utilizada para aferição da efetividade da ação (número de participantes nas palestras, número de doações e cadastros no REDOME e taxa de sucesso das doações). Os resultados serão utilizados como feedback das ações e servirão para promover correções, ampliações ou exclusões das mesmas no planejamento de 2027. Indicadores: Número de participantes nas palestras (Fonte: Lista de presença); Número de doações (Fonte: Lista de presença); Número de cadastro no REDOME (Fonte: Lista de presença); Taxa de sucesso das doações - Fórmula: $(\text{número doações} / \text{número de pessoas que foram doar}) \times 100$ (Fonte: Lista de presença); Alcance da divulgação do edital - Fórmula: número total de pessoas que viram a publicação Impressões - número total de vezes que as pessoas viram a publicação (Fonte: Instagram e Facebook do grupo); Compartilhamentos: Fórmula: soma do número de envios do seu conteúdo por mensagem direta e de envios para os Stories (reportagem) (Fonte: Instagram e Facebook do grupo); curtidas - número de curtidas por publicação (Fonte: Instagram e Facebook do grupo); Engajamento - total de interações em uma publicação, o que para posts no feed inclui a soma de curtidas, comentários e salvamentos (Fonte: Instagram e Facebook do grupo).

Atividade - 16: "Divulga PET" (Integradora)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
80	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

Todo Grupo PET precisa divulgar e promover suas ações e atividades desenvolvidas, manter um portfólio de projetos e resultados, bem como disponibilizar artigos, relatórios, materiais e toda a produção técnica e científica do grupo. Além disso, é importante estabelecer procedimentos regulares de comunicação e divulgação de atividades. Tais atividades podem ser realizadas por meio da manutenção de uma página do grupo relacionando histórico, membros, projetos, notícias, publicações e demais informações sobre o grupo. Além disso, as publicações também serão realizadas nas redes sociais do grupo. Oportunamente também serão gravados podcasts com egressos dos cursos da Facom, com profissionais ou pesquisadores da área de computação para troca de conhecimento e de experiências. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4: Assegurar a educação inclusiva, equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos Público estimado de participantes: Docentes: 1 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 300 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros: 200 (comunidade externa que consome as informações disponíveis nos canais de comunicação do PET Sistemas) Tipo da atividade: Integradora (Ensino e Extensão) Local de realização: Laboratório do PET Sistemas, Sala de reuniões da Facom (para a gravação dos Podcasts)

Objetivos:

- Estimular a comunicação e a troca de ideias entre alunos e demais membros colaboradores do grupo; - Favorecer a divulgação e a troca de informações entre os membros do grupo e a comunidade acadêmica e externa; - Preservar a história e divulgar as atividades realizadas pelo grupo; e - Promover a visibilidade interna e externa do grupo e das ações realizadas.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade pretende envolver seis petianos com carga horária média semanal de 2 horas e abrangerá as seguintes ações: - Produção do material a ser divulgado, inclusive podcasts com pesquisadores, egressos e profissionais da área; - Criação de uma equipe editorial para elaboração, avaliação e divulgação das notícias e demais informações no site e nas redes sociais do grupo; e - Atualização constante da página do grupo para publicação de materiais relacionados às atividades do PET.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Site e redes sociais do PET Sistemas contendo informações e notícias a respeito do grupo e das ações desenvolvidas e relacionadas com a área de atuação; e - Divulgação dos resultados das atividades nos canais de divulgação do grupo.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será realizada por meio da quantidade de postagens realizadas e de estatísticas geradas pelos canais de divulgação do grupo, como quantidade de visualizações, quantidade de comentários, quantidade de compartilhamentos e quantidade de curtidas.

Atividade - 12: "Mulheres na Computação (Segunda edição)" (Extensão)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
120	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

A presença feminina na computação foi essencial para os avanços tecnológicos, todavia, suas

histórias e contribuições foram omitidas ao longo das décadas, uma vez que a tecnologia passou a ser percebida como uma área predominantemente masculina, com estereótipos e barreiras culturais, dificultando o ingresso de mulheres na área da computação. Sob esse cenário, a atividade Mulheres na Computação busca: (i) divulgar as histórias inspiradoras de mulheres pioneiras na computação, valorizando suas contribuições e servindo de referência para novas gerações; e (ii) promover ações que incentivem a entrada e a permanência de alunas nos cursos de graduação da FACOM, contribuindo para a construção de um ambiente mais inclusivo e equitativo na tecnologia. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4. Assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todas e todos. Objetivo 5. Alcançar a igualdade de gênero e empoderar todas as mulheres e meninas. Público estimado de participantes: Docentes: 2 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 50 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros (Pessoas da comunidade externa, como é o caso de egressas, outras profissionais da área e estudantes do ensino médio e técnico): 100 Tipo de atividade: Extensão Local de realização: Auditórios da Facom, Laboratórios de Ensino da Facom, Salas de aula do Multiuso 1, Laboratório do PET Sistemas

Objetivos:

- Promover a visibilidade de mulheres na computação; - Incentivar o interesse de mulheres em cursos de graduação na Facom; e - Fomentar a diversidade e inclusão na computação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por três petianos com carga horária média semanal de 2 horas e abrangerá as seguintes ações: - Realizar pesquisas sobre mulheres com forte impacto atual na computação, suas contribuições e desafios enfrentados; - Pesquisar sites que fomentem a equidade de gênero na computação para referenciá-los no site Mulheres na Computação do PET Sistemas (<https://petsistemas.ufms.br/projetos/mulheres-na-computacao/>); - Ofertar rodas de conversas com egressas e docentes da computação e divulgar por meio das mídias do grupo PET Sistemas; - Ofertar minicursos para inspirar jovens estudantes a conhecerem melhor o mercado de tecnologia, apresentando trajetórias profissionais, possibilidades de atuação e incentivando o ingresso na área; - Exibir filmes ou documentários que proporcionem um debate reflexivo sobre a presença e o papel das mulheres na computação; - Gravar e divulgar podcasts com mulheres importantes da área de computação no estado ou no Brasil. - Divulgar eventos, cursos, palestras, minicursos, exibição de filmes e rodas de conversa que incentivam a participação feminina na computação; e - Atualizar constantemente o site Mulheres na Computação do PET Sistemas para divulgar os resultados obtidos das pesquisas e investigações realizadas.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Divulgar as influências de mulheres na computação que inspiraram profissionais na área; - Promover a inclusão de mulheres e meninas na computação; e - Contribuir para o aumento da visibilidade de mulheres nas diversas áreas da computação, como Engenharia de Software, Banco de Dados, Inteligência Artificial, Redes de Computadores, Interação Humano-Computador, Teoria da Computação, dentre outras.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Acompanhamento dos resultados em reuniões periódicas do grupo PET e em reuniões entre os petianos envolvidos na atividade; e - Aplicação do questionário ao público-alvo para verificação da relevância e contribuição de cada ação da atividade, bem como identificar oportunidades de melhorias.

Atividade - 3: "Apadrinhamento" (Ensino)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
60	05/01/2026	30/11/2026

Descrição/Justificativa:

Ingressar no ensino superior é um momento de grandes desafios para os estudantes. A adaptação a um novo ambiente, métodos de ensino e rotinas de estudo, além da construção de vínculos sociais, pode gerar inseguranças e dificuldades. Geralmente, esses fatores contribuem para altos índices de evasão e reprovação nos dois primeiros semestres do curso. Para ajudar nesse processo de adaptação, a atividade Apadrinhamento tem sido realizada pelo PET Sistemas desde 2020 e tem como principal objetivo oferecer, durante os dois primeiros semestres, suporte acadêmico e social por meio da interação entre veteranos e calouros com a realização de ações de acolhimento e orientação. Ação de acolhimento é qualquer ação que permita os calouros se sentirem bem recepcionados, acolhidos e amparados. Essas ações são em geral mais informais e podem ser individuais, num grupo pequeno (com padrinho/madrinha e afilhados(as)) ou gerais com todos os calouros, padrinhos, madrinhas e professores. São exemplos de ações de acolhimento: (i) atendimento via redes sociais (Whatsapp, Telegram, Discord, Slack, etc), (ii) rodas de conversa, (iii) lanche ou piquenique comunitário na universidade, (iv) organização de jogos (de tabuleiro ou digitais), (v) atividades esportivas (com suporte das atléticas), (vi) atividades socioeducativas (doação de sangue, doação de alimentos, doação de materiais de higiene, etc) e (vii) passeio pela universidade (pontos mais próximos da FACOM de recarga do cartão de ônibus, laboratórios, complexo Multiuso, Restaurante Universitário, laboratório dos PETs da Facom, cantinas, corredor central, PROAES, biblioteca, paliteiro, reitoria, pró-reitorias, etc). Ação de Orientação são aquelas ações que dão suporte aos calouros nas questões didáticas, burocráticas e administrativas e também de extensão e pesquisa, facilitando o dia a dia dos mesmos especialmente no primeiro ano do curso. São elas: (i) matrícula dos calouros, (ii) coordenação do curso, (iii) monitoria de disciplinas, (iv) passe de ônibus, (v) ônibus interno da UFMS, (vi) passaporte UFMS, (vii) salas de aula e laboratórios do curso, (viii) AVA e (ix) SISCAD. Assim, o Apadrinhamento busca promover acolhimento e troca de experiências entre veteranos e calouros, fornecer orientações e informações sobre o curso e os setores da universidade, bem como fortalecer o sentimento de pertencimento à UFMS com o intuito de manter a permanência dos calouros nos cursos de graduação da Facom. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 3: Assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todos, em todas as idades Objetivo 4: Assegurar a educação inclusiva, equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Público estimado de participantes: Docentes: 2 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 200 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros: 0 Tipo de atividade: Ensino Local de realização: Auditórios da Facom, Laboratórios de Ensino da Facom, Salas de aula do Multiuso 1

Objetivos:

- Distribuir os ingressantes dos cursos de Bacharelado em Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Engenharia de Computação entre os membros do PET Sistemas e veteranos dos respectivos cursos, com o intuito de designar um padrinho/madrinha acadêmico(a) para cada ingressante. Cada padrinho/madrinha irá acompanhar de maneira mais próxima os seus afilhados(as) e realizar ações específicas, de acordo com a necessidade de cada afilhado(a);
- Apresentar os principais setores e serviços oferecidos pela UFMS aos acadêmicos, bem como dicas sobre a vida acadêmica e sobre a organização geral dos cursos (projeto pedagógico do curso, estrutura curricular, atividades de extensão, atividades complementares, TCC, etc);
- Realizar reuniões periódicas para uma roda de conversa para dirimir possíveis dúvidas dos calouros sobre o seu curso de graduação ou sobre algum serviço oferecido pela UFMS;
- Criar um canal de comunicação direta entre o Grupo PET e os ingressantes (por exemplo, listas de discussão) para

agilizar a comunicação, quando necessário; - Propiciar um mecanismo de comunicação direta entre calouros e veteranos para dirimir dúvidas sobre diferentes assuntos acadêmicos e pessoais; - Convidar servidores da PROAES para conversar com os acadêmicos principalmente sobre aspectos relacionados à saúde mental e emocional dos alunos; - Levantar dificuldades dos ingressantes na assimilação de conteúdos específicos dos dois semestres iniciais e encaminhá-los para participarem da Atividade Monitoria e Nivelamento; - Criar um ambiente confortável aos novos alunos ingressantes para que possam ter sucesso em sua vida acadêmica; - Criar boas relações entre calouros e veteranos dos cursos da FACOM; e - Divulgar informações importantes sobre a vida acadêmica e o dia a dia na universidade.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será desenvolvida pelos petianos do PET Sistemas e do PET Computação da UFMS com carga horária média semanal de 2 horas e envolverá as seguintes ações: - Captação de veteranos dos cursos de graduação da Facom para participarem do apadrinhamento. Essa ação será divulgada por meio das redes sociais dos grupos PET Computação e PET Sistemas, site da Facom e e-mail das coordenações de cursos. Os veteranos interessados deverão preencher uma ficha de inscrição cujo link estará disponível nas redes sociais dos grupos PET envolvidos; - Antes do início de cada semestre letivo, planejamento das ações de acolhimento e de orientação que serão realizadas; - Preparação de material de apoio; - Divulgação das ações planejadas de acolhimento ou de orientação aos calouros e veteranos envolvidos na atividade de apadrinhamento; - Realização das ações previstas de acolhimento ou de orientação em cada semestre letivo; - Reuniões no início e durante os dois primeiros semestres entre padrinhos/madrinhas e ingressantes dos cursos de graduação da Facom; - Comunicação frequente e direta entre padrinhos/madrinhas e ingressantes para dirimir dúvidas do dia a dia na Universidade; e - Levantamento dos conteúdos das disciplinas iniciais do curso que os calouros estão tendo dificuldade de ensino-aprendizagem para encaminhá-los para a Atividade Monitoria e Nivelamento. Essa atividade poderá ser realizada oportunamente pelo próprio padrinho/madrinha do estudante.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Redução da retenção de alunos nas disciplinas do primeiro semestre; - Diminuição da evasão dos alunos nos cursos oferecidos pela Facom; e - Divulgação dos serviços oferecidos pela UFMS aos alunos de graduação.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Caso seja identificado algum problema específico de cunho didático-pedagógico, o PET Sistemas entrará em contato com o coordenador do curso para relatar a situação; e - No final de cada semestre do primeiro ano do curso do afilhado(a), cada padrinho/madrinha fará uma auto-avaliação, com síntese dos resultados alcançados e oportunidades de melhorias nas ações para o semestre subsequente.

Atividade - 5: "Monitoria e Nivelamento" (Ensino)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
120	09/03/2026	30/11/2026

Descrição/Justificativa:

Atualmente, muitos estudantes que ingressam no ensino superior possuem dificuldade em conteúdos básicos do ensino fundamental, como é o caso de conceitos fundamentais de matemática, raciocínio lógico, interpretação de texto, dentre outros. Esse cenário tem sido cada vez mais recorrente na

Facom, prejudicando o acompanhamento e o sucesso dos alunos em algumas disciplinas dos cursos de graduação. Portanto, é imprescindível ações de monitoria e nivelamento para que os alunos possam ter um suporte adicional, além do professor responsável pela disciplina, para tirar dúvidas sobre os conteúdos pertinentes e realizar listas de exercícios adicionais para a fixação do conhecimento. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4: Assegurar a educação inclusiva, equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Público estimado de participantes: Docentes: 4 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 120 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros: 0 Tipo de atividade: Ensino Local de realização: Auditórios da Facom, Laboratórios de Ensino da Facom, Salas de aula do Multiuso 1.

Objetivos:

- Diminuição da taxa de evasão escolar e da taxa de reprovação em disciplinas dos semestres iniciais dos cursos de graduação da Facom; e - Desenvolver habilidades didático-pedagógicas dos alunos do Grupo PET ao serem monitores em disciplinas de graduação, vivenciando atividades de ensino e de transferência do conhecimento.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por aproximadamente quatro petianos, conforme a demanda, com carga horária média semanal de 2 horas e abrangerá as seguintes ações: - Possibilitar a participação dos petianos em atividades de monitoria das disciplinas que apresentam maiores taxas de reprovação e retenção, tais como Algoritmos e Programação I, Algoritmos e Programação II, Fundamentos de Teoria da Computação, Fundamentos Matemáticos para Computação, Linguagem de Programação Orientada a Objetos, Estruturas de Dados e Sistemas Digitais; - Proporcionar a participação dos alunos do grupo PET Sistemas em atividades de nivelamento sobre conteúdos do ensino médio; - As atividades de monitoria e nivelamento podem envolver plantões de dúvidas, aulas de exercícios, revisões e aulas extras de laboratório; e - Produzir material de apoio necessário às atividades de monitoria e de nivelamento, como é o caso de listas de exercícios.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Diminuição da taxa de evasão de alunos dos cursos de graduação da Facom; e - Redução da taxa de reprovação em disciplinas dos cursos de graduação da Facom.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Acompanhamento das atividades desenvolvidas pelos petianos por meio de reuniões periódicas; e - Verificação da evolução da aprendizagem dos estudantes dos cursos de graduação da Facom nas disciplinas relacionadas à monitoria e nivelamento, por meio do acompanhamento da assiduidade e desempenho acadêmico desses alunos com base no histórico escolar de cada um.

Atividade - 17: "Gestão PET" (Ensino)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
80	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

Uma das formas de garantir o sucesso de um projeto é por meio de sua gestão. Para isso, é fundamental seguir todas as etapas básicas de gestão de projeto. Basicamente, após o planejamento inicial, é fundamental que todo projeto seja executado, monitorado e encerrado a fim de registrar e observar o alcance de seus objetivos. Portanto, cada atividade do planejamento 2026 do PET Sistemas será tratada nesta atividade como um projeto, para que possa ser gerenciada de maneira

sistemática com o intuito de ser realizada no tempo previsto e com os recursos humanos disponíveis. Para isso, algumas práticas do método ágil de gerência de projetos Scrum serão adotadas e adaptadas para o nosso contexto, como reuniões de entrega das tarefas realizadas e de planejamento de tarefas por projeto com periodicidade semanal (ou seja, reuniões semanais), além de reuniões bimestrais por projeto e workshops semestrais para apresentação a todo grupo dos resultados alcançados, e confraternizações para integração dos novos petianos. Serão elaborados os seguintes artefatos durante a execução desta atividade: planilha de gerência de projetos, planilha de atualização semanal e relatórios semestrais por projeto. Como parte da gestão de projeto com entrega de produtos e resultados com qualidade (documentos, artigos, vídeos, dentre outros), foi estabelecido o controle de garantia de qualidade do que é produzido pelo grupo ao longo de todo o ano. Por fim, para realizar a gestão dos membros do grupo de maneira eficiente, outros artefatos são atualizados à medida que os petianos ou voluntários ingressam ou saem do grupo: planilha de petianos versus projetos, planilha de dados dos petianos e voluntários do grupo, e planilha de horário dos petianos. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) atendidos: ODS 4: Assegurar a educação inclusiva, equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos ODS 12: Assegurar padrões de produção e de consumo sustentáveis Público estimado de participantes: Docentes: 1 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 18 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros: - Tipo da atividade: Ensino Local de realização: Laboratório do PET Sistemas

Objetivos:

- Estimular a execução, monitoramento e garantia da qualidade de todas as atividades do planejamento 2026;
- Promover a comunicação e a integração entre os membros do grupo;
- Favorecer a divulgação intragrupo do conhecimento que está sendo produzido nas atividades do planejamento 2026;
- Promover a qualidade de todos os artefatos e produtos desenvolvidos pelo grupo;
- e - Divulgar a forma de gestão das atividades do PET Sistemas a novos integrantes por meio da elaboração e publicação de um modelo de processo de negócio correspondente.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade pretende envolver todos os petianos com carga horária média semanal de 1 hora e abrangerá as seguintes ações:

- No início do ano ou à medida em que os petianos ou voluntários ingressam ou saem do grupo são atualizados os seguintes artefatos: planilha de petianos versus atividades projetos (com indicação de um líder e um vice-líder por projeto), planilha de horário dos petianos (contém os dias da semana e horários em que cada petiano se dedica ao PET) e planilha de dados dos petianos e voluntários do grupo (nome, curso, e-mail, celular, data de nascimento e situação - bolsista, não bolsista e voluntário). Nesse último caso, é necessário indicar os projetos que o voluntário participa e a carga horária dedicada semanalmente;
- Diariamente, cada petiano atualiza o backlog da planilha de gerência de projetos (que contém uma breve descrição do projeto, nome e papel de cada membro, forma de avaliação do projeto, resultados objetivos, público-alvo e um backlog contendo cada tarefa planejada, o responsável, data de início e término, e link para os artefatos produzidos em cada tarefa, status da tarefa - a fazer, em progresso ou concluída - e o local em que a tarefa foi realizada);
- Semanalmente, cada petiano preenche a planilha de atualização semanal (que contém as tarefas realizadas por cada petiano na última semana, as tarefas que serão realizadas na próxima e os ajustes necessários nos artefatos revisados e que foram construídos por outros petianos) a fim de apoiar no monitoramento das atividades do planejamento 2026. Caso ocorra algum desvio entre o planejado e o executado, ajustes no planejamento são realizados;
- Semanalmente, para o controle de garantia de qualidade, cada petiano ficará responsável por analisar a qualidade de tudo o que é produzido em um projeto distinto do qual participa. Qualquer necessidade de ajuste em qualquer artefato produzido, será relatado na planilha de atualização semanal, marcando o líder do respectivo projeto que deve atender os ajustes indicados;
- Quinzenalmente, cada petiano será o coordenador do controle de garantia de qualidade e ficará responsável por verificar o preenchimento da planilha semanal pelos demais petianos e registrar a ata da reunião semanal;
- Bimestralmente, são realizadas reuniões por projetos com os respectivos

membros a fim de melhor acompanhar o andamento das tarefas previstas e realizadas; e - Semestralmente, o líder de cada projeto é responsável por entregar um relatório semestral indicando as tarefas realizadas, os artefatos e produtos produzidos, o local de realização das respectivas tarefas, o público-alvo envolvido e os resultados obtidos a partir das avaliações realizadas.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Aprendizado sobre a organização, monitoramento e execução de projetos, que é extremamente útil na vida acadêmica e profissional dos estudantes; - Transparência da gestão do grupo por meio da divulgação de todos os artefatos de gestão correspondentes; e - Divulgação do modelo de processo de negócio de gestão do grupo no site do PET Sistemas para a transferência do conhecimento sobre a gestão do grupo aos seus membros.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será realizada por meio de reuniões periódicas com todos os petianos, coletando críticas e sugestões de melhorias nos artefatos de gestão existentes ou na indicação de novos artefatos ou na substituição de existentes.

Atividade - 9: "Evolução da Plataforma Digital para o Observatório do Ecosistema de Inovação Social do MS" (Integradora)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
120	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

O Observatório do Ecosistema de Inovação Social do MS (OBSEIS-MS) tem como intuito oferecer serviços de monitoramento, análise e promoção de práticas e projetos inovadores que buscam soluções para desafios sociais. Atuando como um centro de ensino, extensão e pesquisa, o OBSEIS-MS conecta diferentes atores, como universidades, empresas e governo, para fortalecer o desenvolvimento sustentável e a inclusão social no estado de Mato Grosso do Sul. O OBSEIS-MS foi concebido por professores de diversas áreas de conhecimento da UFMS e é coordenado pela Profa. Dra. Fabrícia Gladys Fernandes da Silva Rossato (Faculdade de Engenharias, Arquitetura e Urbanismo e Geografia-FAENG/UFMS). Para alcançar os objetivos do OBSEIS-MS e impactar o maior número de atores interessados foi primordial o desenvolvimento de uma plataforma digital pelo PET Sistemas em 2025 para sustentar todo o observatório, coletando dados e evidências de diferentes fontes e atores, e apresentando todas as informações de maneira organizada, clara e acessível a todos. A plataforma digital foi desenvolvida em Wordpress por ser a tecnologia adotada pela Agência de Tecnologia da Informação e Comunicação (Agetic/UFMS) para a construção dos sites das unidades e dos projetos e programas institucionais. Para promover a transparência e a divulgação dos impactos das ações desenvolvidas pelo OBSEIS-MS, esta atividade tem como objetivo projetar e desenvolver um módulo de indicadores na plataforma com o apoio da ferramenta Looker, que já é adotada em algumas pró-reitorias da UFMS e oferece painéis corporativos para a visualização de dados em tempo real. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 1: Acabar com a pobreza em todas as suas formas, em todos os lugares Objetivo 4. Assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Objetivo 8: Promover o crescimento econômico sustentado, inclusivo e

sustentável, emprego pleno e produtivo e trabalho decente para todos
Objetivo 9: Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação
Objetivo 10. Reduzir a desigualdade dentro dos países e entre eles. Objetivo 11: Tornar as cidades e os assentamentos humanos inclusivos, seguros, resilientes e sustentáveis
Objetivo 12: Assegurar padrões de produção e de consumo sustentáveis
Objetivo 16: Promover sociedades pacíficas e inclusivas para o desenvolvimento sustentável, proporcionar o acesso à justiça para todos e construir instituições eficazes, responsáveis e inclusivas em todos os níveis
Público estimado de participantes: Docentes: 3 Técnicos: 0 Técnicos da UFMS: 2 Estudantes de graduação: 2 Estudantes de pós-graduação: 1 Outros (Pessoas da comunidade externa que poderão utilizar a plataforma digital desenvolvida): 5000
Tipo de atividade: Integradora (Extensão e Pesquisa)
Local de realização: Laboratório do PET Sistemas

Objetivos:

- Evoluir a plataforma digital do OBSEIS-MS para facilitar a visualização dos dados das ações desenvolvidas e, conseqüentemente, propiciar transparência e conhecimento dos impactos do observatório para a sociedade; - Levantar com a coordenação do OBSEIS-MS, os indicadores fundamentais para a divulgação das ações e impactos obtidos pelo observatório; - Aproximar a academia da sociedade, oferecendo uma plataforma digital para fomentar e divulgar projetos de inovação social no estado de MS, conectando os diferentes tipos de interessados; e - Aprimorar a habilidade de comunicação dos petianos por meio da interação e comunicação constante com pesquisadores da UFMS envolvidos no projeto, e destacar a importância de oferecer serviços para a sociedade, como um exercício de cidadania.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por dois petianos com carga horária média semanal de 4 horas e abrangerá as seguintes ações: - Levantar os indicadores que serão divulgados na plataforma digital OBSEIS-MS; - Organizar todos os dados necessários para a obtenção dos indicadores levantados; - Escolher os painéis mais adequados, fornecidos pela ferramenta Looker, para a apresentação dos indicadores na plataforma; - Desenvolver na plataforma OBSEIS-MS os painéis de indicadores escolhidos com o apoio da ferramenta Looker; - Realizar testes de aceitação da plataforma digital com os coordenadores de cada área do OBSEIS-MS e com diferentes tipos de atores; e - Realizar os ajustes necessários na plataforma considerando os resultados obtidos no teste de aceitação.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Espera-se implantar na infraestrutura da Agetic o módulo de indicadores da plataforma digital OBSEIS-MS para viabilizar a transparência das ações desenvolvidas entre os diferentes atores do observatório; - Pretende-se publicar os resultados obtidos com a utilização da plataforma digital OBSEIS-MS em veículos relacionados à inovação social; e - Contribuir para a construção de um futuro melhor e mais justo para a sociedade, em particular, cidadãos que pertencem ao terceiro setor (ou seja, que participam de Organizações da Sociedade Civil (OSCs) sem fins lucrativos, como ONGs, fundações, associações, cooperativas sociais e institutos).

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Acompanhamento das ações desta atividade será realizado durante reuniões periódicas com os pesquisadores envolvidos com o OBSEIS-MS; - Feedback de representantes dos usuários que será coletado por meio de um teste de aceitação. Os resultados obtidos serão utilizados para melhorar a plataforma digital OBSEIS-MS.

Atividade - 11: "PET Maker" (Integradora)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
90	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

Há diversas demandas da sociedade, como é o caso das cidades inteligentes, automação residencial inteligente e ambientes de vida assistida (Ambient Assisted Living), que necessitam de soluções tecnológicas envolvendo tanto o software como o hardware. Nesse sentido, a atividade PET Maker visa o estudo do Arduino, seus sensores, módulos e o desenvolvimento de aplicações práticas para motivar e capacitar os alunos no desenvolvimento de soluções inovadoras para a sociedade contemporânea. Além disso, os produtos desenvolvidos poderão ser apresentados aos estudantes do ensino médio que oportunamente participarão de visitas à Facom com o intuito de estimular o interesse desses alunos na área da Computação. Em paralelo, será conduzido um estudo para aprimorar as funcionalidades da impressora 3D doada para os PET da Facom a fim de subsidiar a preparação de material e a oferta de cursos de capacitação (Atividade Oficinas de Capacitação do PET) para alunos da UFMS e professores do ensino básico e fundamental. Além disso, o grupo irá preparar um curso de robótica para alunos da Facom para oportunizar novos conhecimentos e experiências no desenvolvimento de projetos práticos. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4. Assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Objetivo 10. Reduzir a desigualdade dentro dos países e entre eles. Público estimado de participantes: Docentes: 3 Técnicos: 0 Externos: 0 Estudantes de graduação: 4 Estudantes de pós-graduação: 0 Professores da Educação Básica: 30 Outros (Pessoas da comunidade externa, como é o caso de estudantes do ensino médio, que conhecerão os produtos desenvolvidos nesta atividades durante visitas à Facom): 50 Tipo de atividade: Integradora (Ensino, Pesquisa e Extensão) Local de realização: Laboratório do PET Sistemas, Laboratórios de Ensino da Facom

Objetivos:

- Promover a realização de pesquisas e o desenvolvimento de soluções práticas na área de robótica.
- Ampliar os conhecimentos e experiências adquiridos ao longo da graduação, com o intuito de melhor preparar os petianos para o mercado de trabalho;
- Promover a disseminação do conhecimento adquirido por meio da divulgação de materiais e tutoriais produzidos, bem como de oficinas, que poderão ser ministradas de maneira remota ou presencial.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por três petianos e outros dez alunos de cursos da Facom com carga horária média semanal de 2 horas e abrangerá as seguintes ações: - Investigar a instalação de novo firmware e raspberry na impressora 3D doada para os PET da Facom para que ela ofereça outras funcionalidades, como a impressão via wifi. Essa etapa é centrada na instalação e teste das novas funcionalidades da impressora 3D. A impressora não só atende às necessidades de criação de novas peças para o grupo, mas também auxilia em diversos projetos da comunidade acadêmica. Essas ações visam promover a inovação e a capacidade de fabricação local, além de apoiar oficinas e iniciativas relacionadas à tecnologia de impressão 3D; - Planejar e ofertar curso de Arduino para calouros dos cursos da Facom como parte do conteúdo programático na disciplina Introdução à Computação; - Planejar e ofertar uma oficina de robótica para alunos da Facom, de outros cursos da UFMS e comunidade externa. Essa oficina de robótica visa introduzir os fundamentos da área, destacando sua natureza interdisciplinar, através da execução de um projeto prático de engenharia e controle. Durante a oficina, será executada a montagem e programação de um carrinho autônomo desviador de obstáculos. Os participantes vão aprender sobre conceitos de eletrônica básica e a arquitetura do microcontrolador Arduino, aplicando a lógica de programação em C/C++ para integrar o sensor ultrassônico e os motores, resultando em um veículo capaz de detectar o ambiente

e tomar decisões de navegação de forma independente; - Levantar os componentes ou outros materiais necessários e aqueles que precisam ser adquiridos com o custeio para a execução dos projetos do PET e outras atividades externas; - Divulgar os produtos desenvolvidos com o apoio da impressora 3D e pelos participantes do curso de Arduino e da oficina de robótica a alunos do ensino médio durante visitas à Facom; - Com o conhecimento adquirido, material didático-pedagógico sobre as tecnologias utilizadas poderão ser produzidos e oficinas poderão ser ministradas (Atividade Oficinas de Capacitação do PET) de maneira remota ou presencial aos alunos de toda a UFMS, em especial aos calouros da Facom, e também à comunidade externa.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Oportunizar aos petianos e alunos de graduação da Facom conhecer e aplicar a robótica no desenvolvimento de soluções para atender demandas atuais da sociedade; - Promover a divulgação dos cursos de graduação da Facom; - Consolidar os conteúdos adquiridos ao longo da graduação por meio de experiências práticas, possibilitando aos petianos e alunos da Facom solucionar problemas reais envolvendo hardware e software; - Colaborar para a redução das reprovações e evasão dos alunos de graduação da Facom, especialmente calouros.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Acompanhamento das ações desta atividade será realizado durante as reuniões periódicas do grupo; - Feedback de professores da Educação Básica sobre o curso de impressora 3D oferecido; - Avaliação dos cursos ministrados, decorrentes do conhecimento adquirido nesta atividade, por meio de formulários de avaliação respondidos pelos participantes; e - Após a apresentação dos produtos desenvolvidos, durante as visitas de alunos de ensino médio à Facom, será realizada uma pesquisa de opinião para levantar o interesse desses alunos pelos cursos de graduação da Facom.

Atividade - 14: "Organização, Apoio e Participação em Eventos" (Integradora)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
80	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

O Programa de Educação Tutorial é baseado no princípio da indissociabilidade entre a tríade pesquisa, ensino e extensão. Desta forma, é fundamental a participação dos membros e do tutor em eventos que contemplem tais áreas de atuação. Como exemplos de eventos de interesse, têm-se: Escolas Regionais de Informática (ERIs), Congresso da Sociedade Brasileira de Computação (CSBC), Simpósio Brasileiro de Sistemas de Informação (SBSI), Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software (SBES), Workshops na área de Computação e Empreendedorismo, Feira de Profissões, Semana de Desenvolvimento Profissional da UFMS (SEDEP), Integra UFMS, SECOMP (Semana de Computação) da Facom/UFMS, Maratonas de Programação, Olimpíada Brasileira de Robótica, Olimpíada Brasileira de Informática, Semana da Computação, Feira de Tecnologias, Engenharias e Ciências de Mato Grosso do Sul (FETEC MS), Seminários de computação, dentre outros. Em particular, no ano de 2026 o PET Sistemas irá apoiar a organização e realização do evento Simpósio Brasileiro de Educação em Computação (EduComp), realizado pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC), que reúne pesquisadores e educadores da área de Educação em Computação com o objetivo de compartilhar novas ideias e resultados sobre a concepção, desenvolvimento e avaliação de cursos, currículos, disciplinas, projetos, atividades, ferramentas e materiais relacionados ao ensino e à aprendizagem de computação. Sob essa perspectiva, é importante que os

estudantes sejam orientados e estimulados a participarem de diversos eventos, não apenas como ouvintes, mas também como organizadores ou até mesmo como palestrantes, apresentando trabalhos ou ministrando cursos. É fundamental que os membros do Grupo PET estimulem colegas a submeterem trabalhos técnicos e científicos, participem de provas e competições científicas e dêem suporte à organização e realização das mesmas, quando sediadas na Facom ou em IES parceiras pelo estado do MS. A participação em diferentes eventos reforça a atuação dos grupos do programa enquanto membros ativos no processo de difusão e integração de conhecimento e agregador de saberes no âmbito institucional e também da sociedade em que vivem. Como consequência, será proporcionada uma formação humanística, a qual embasa a filosofia do programa, permitindo a troca de culturas e o estímulo ao desenvolvimento interpessoal dos membros. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4: Assegurar a educação inclusiva, equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Objetivo 8: Promover o crescimento econômico sustentado, inclusivo e sustentável, emprego pleno e produtivo e trabalho decente para todos. Objetivo 9: Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação. Objetivo 10: Reduzir a desigualdade dentro dos países e entre eles. Público estimado de participantes: Docentes: 5 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 100 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros (Pessoas da comunidade externa participantes dos eventos organizados e apoiados pelo grupo PET): 250 Tipo da atividade: Integradora (Ensino, Pesquisa e Extensão) Local de realização: Laboratório do PET Sistemas, Locais dos eventos

Objetivos:

- Desenvolver habilidades de liderança, trabalho em equipe, organização, controle e planejamento, além de dar a oportunidade de serem desenvolvidas habilidades comunicacionais e de interação humana; - Efetivar a participação dos estudantes em eventos científicos e tecnológicos que envolvem a tríade (ensino/pesquisa/extensão) no âmbito da Facom e de outras unidades setoriais da UFMS, bem como eventos de empresas privadas e demais organizações; - Promover e incentivar a participação dos acadêmicos na organização, gestão, controle e planejamento de palestras de interesse dos acadêmicos dos cursos de graduação da Facom e da UFMS; - Preparar, organizar e disponibilizar materiais que possam orientar estudantes na elaboração de artigos e trabalhos científicos; - Elaborar um calendário anual de eventos nas diversas áreas da computação, visando fomentar a submissão de trabalhos científicos por estudantes e professores da Facom; e - Dar suporte logístico e operacional a eventos realizados pela Facom ou por IES parceiras.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade pretende envolver todos os petianos com carga horária média semanal de 2 horas e abrangerá as seguintes ações: - Durante o ano, diversos eventos ocorrem na UFMS e nas instituições parceiras. Os membros do programa devem se envolver na participação ou organização (seja ela direta ou indireta) destes eventos conforme a demanda a comissão organizadora, a fim de que efetivem seu papel de agregadores e difusores de conhecimento; - A participação dos membros permitirá que eles utilizem os conhecimentos inerentes à sua formação para agregar valor nas atividades desempenhadas, como o suporte para a criação de ferramentas tecnológicas que auxiliem na gestão, controle, suporte, organização, planejamento e divulgação das atividades do evento. Quanto ao apoio logístico e operacional para a organização de eventos, o grupo pode apoiar em atividades, tais como: - contato com hotéis e logística de transporte; - contato com patrocinadores e parceiros; - organização da programação: sugestões e contatos com palestrantes; - organização e manutenção da página do evento; - elaboração da arte e encomenda de materiais e camisetas para o evento; - apoio à elaboração e envio de projeto para órgãos de fomento e apoio a eventos; - apoio à gestão e controle de inscrições e entrega de certificados; - apoio à organização local e entrega de materiais; e - contato com empresas para organização de caravanas de alunos e professores.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Complementar a formação dos alunos dos cursos de graduação da Facom, fortalecendo a sua atuação como meio educacional perante a sociedade; - Melhorar os índices de publicações, docente e discente; - Promover o intercâmbio científico entre as instituições de ensino superior que atuam na área de Computação no Estado e em países e regiões vizinhas; - Mostrar aos alunos o uso dos conhecimentos adquiridos durante a graduação em várias áreas de interesse estratégico, motivando-os para as atividades profissionais e de pesquisa; - Promover o intercâmbio entre alunos, pesquisadores e profissionais das áreas de Computação; e - Criar ambientes favoráveis à discussão do ensino e pesquisa na área de computação sobre o futuro da tecnologia no Estado de Mato Grosso do Sul.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será realizada por meio da análise da quantidade de eventos realizados ou com a participação de estudantes da Facom, bem como de trabalhos submetidos e aceitos para publicação por integrantes do PET Sistemas.

Atividade - 15: "Organização, Apoio e Participação em Eventos do PET" (Integradora)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
60	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

Organização e participação em encontros e palestras com docentes e acadêmicos de outros Grupos PET da UFMS e de outras IES já consolidados ou recém criados, visando à troca de experiências sobre o funcionamento e acompanhamento do programa. Como exemplos de eventos vinculados ao PET, têm-se: Encontro Local dos Grupos PET (ELOPET); Encontro Estadual dos Grupos PET da UFMS (INTERPET), Encontro da Região Centro-Oeste dos Grupos PET (ECOPET) e Encontro Nacional dos Grupos PET (ENAPET). Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4: Assegurar a educação inclusiva, equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Público estimado de participantes: Docentes: 18 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 200 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros: 0 Tipo da atividade: Integradora (Ensino, Pesquisa e Extensão) Local de realização: Laboratório do PET Sistemas, Locais dos eventos

Objetivos:

- Realizar a troca de experiências entre grupos PET e a apresentação de trabalhos realizados pelo grupo; - Motivar a proposição e o desenvolvimento de novas atividades vinculadas ao grupo, com base na experiência de outros grupos; e - Aproximar os alunos do grupo local com dos demais grupos em funcionamento.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade pretende envolver a maioria dos petianos com carga horária média semanal de 2 horas e abrangerá as seguintes ações: - Participação em fóruns e canais de comunicação criados para estimular discussões, debates, reuniões, contatos e troca de ideias entre membros de grupos PET internos e externos à UFMS; - Realização de workshops com grupos PET locais e de outras unidades da UFMS; e - Organização de caravanas para participação em eventos relacionados ao PET.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Participação do tutor e de um ou mais representantes do grupo nos eventos local, estadual, regional e nacional, de acordo com a disponibilidade financeira; - Representação dos membros discentes do grupo nos eventos estaduais e no evento regional ou nacional (ou em ambos); - Publicação e apresentação de trabalhos em eventos ligados ao programa; e - Divulgação de ações e de atividades de ensino, pesquisa e extensão realizadas pelo grupo e no âmbito dos cursos envolvidos no PET Sistemas.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- A avaliação da participação nos eventos será realizada nas reuniões periódicas do grupo; e - Acompanhamento da participação e atuação dos petianos nos eventos e espaços de discussão criados.

Atividade - 8: "Letramento Digital para Idosos" (Extensão)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
100	02/02/2026	29/11/2026

Descrição/Justificativa:

O avanço acelerado da transformação digital, impulsionado por fatores como a popularização de dispositivos móveis, a digitalização de serviços públicos e privados, e a crescente presença das redes sociais na vida cotidiana, impôs à sociedade novas formas de interação, trabalho e cidadania. No entanto, esse processo não tem sido igualmente acessível a todos os grupos sociais. Pessoas idosas, em especial, enfrentam múltiplas barreiras cognitivas, técnicas e culturais que dificultam sua inclusão plena no meio digital. Diante desse cenário, esta atividade vem sendo realizada desde 2022 com a oferta semestral de um Curso de Informática Básica, viabilizado por meio de uma parceria com a Universidade Aberta à Pessoa Idosa (UnAPI) da UFMS, cujo objetivo é promover o letramento digital da população idosa, oferecendo um espaço de aprendizagem acolhedor, respeitoso e adaptado às suas necessidades. Mais do que um curso técnico, trata-se de uma vivência que combina inclusão social, empoderamento e educação intergeracional. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4. Assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Objetivo 10. Reduzir a desigualdade dentro dos países e entre eles. Público estimado de participantes: Docentes: 1 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 10 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros (Alunos da Universidade Aberta para Pessoas Idosas - UNAPI/UFMS): 70 Tipo de atividade: Extensão Local de realização: Laboratório de Informática da Agência de Educação Digital e a Distância (AGEAD/UFMS)

Objetivos:

- Oferecer uma turma do curso de Informática Básica Iniciante no primeiro semestre e uma turma do curso de Informática Básica Intermediário no segundo semestre com o intuito de familiarizá-los com as principais tecnologias atuais (como WhatsApp, redes sociais, sites do governo que oferecem serviços digitais de interesse para essa parcela da população), bem como os seus riscos para a saúde e para possíveis golpes cibernéticos; - Exercitar a capacidade de transferência de conhecimento e comunicação pelos membros do PET Sistemas; e - Possibilitar o exercício da cidadania e da empatia por meio da interação dos integrantes do Grupo PET com pessoas idosas.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por quatro petianos e por pelo menos dez alunos voluntários dos cursos de graduação da Facom (sendo cinco alunos por semestre) com carga horária média semanal

de 4 horas e abrangerá as seguintes ações: - Planejar o conteúdo programático do curso de Informática Básica (nível iniciante e intermediário) com duração de seis meses cada e frequência de três horas semanais. - Atualizar ou produzir novos materiais necessários para a realização desta atividade; - O curso será oferecido em parceria com a Universidade Aberta à Pessoa Idosa (UnAPI) da UFMS, portanto todo o processo de divulgação e inscrição será realizado pela UnAPI. Assim, quando solicitado pela coordenação da UnAPI, é necessário enviar previamente a proposta do curso indicando a ementa, quantidade de vagas e horário das aulas; - Solicitar previamente reserva do local onde o curso será realizado; - Controlar a frequência dos participantes, ministrantes do curso e voluntários; e - Solicitar à UnAPI a emissão dos certificados para aqueles participantes com frequência maior que 75%, bem como para os ministrantes e voluntários.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Oferecer uma turma do curso de Informática Básica para os idosos por semestre (sendo nível iniciante no primeiro semestre e nível intermediário no segundo semestre); - Aproximar as pessoas idosas de tecnologias atualmente utilizadas pelas empresas e governo para oferta de serviços essenciais que estão sendo migrados exclusivamente para o meio digital; - Reduzir a possibilidade de golpes na Internet para as pessoas participantes do curso; - Aprimorar as habilidades de comunicação e empatia dos estudantes do Grupo PET; e - Divulgar a ação por meio de fotos e depoimentos dos participantes na página do PET Sistemas.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Acompanhamento das ações desta atividade será realizado durante as reuniões periódicas do grupo; - Quantidade de pessoas idosas que participaram do curso; - Feedback e depoimentos dos participantes do curso por meio de um formulário de avaliação específico. Os resultados obtidos serão utilizados para melhorar a próxima edição do curso.

Atividade - 10: "Desenvolvimento de aplicações Web e Mobile para a Sociedade" (Integradora)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
120	05/01/2026	18/12/2026

Descrição/Justificativa:

O mercado na área de Tecnologia da Informação é muito dinâmico e tem exigido dos profissionais diversas habilidades e competências técnicas e não técnicas. Nesse cenário, é importante exercitar na prática o desenvolvimento de aplicações nas plataformas Web e mobile, para clientes reais, a fim de investigar e promover o aprendizado e o aprofundamento em tecnologias e ferramentas atualmente adotadas no desenvolvimento de soluções nessas plataformas. Sob esta perspectiva, considerando a necessidade e a importância de gestão das atividades do PET (por exemplo, controle de petianos participantes em cada atividade por ano, controle das tarefas realizadas semanalmente por atividade por cada petiano e planejamento das próximas tarefas, gerenciamento do quadro de tarefas de cada atividade (descrição da tarefa, responsável, data de início, data de término, local de execução, resultado obtido, etc), registro de atas das reuniões semanais e das atas das reuniões bimestrais por atividade, geração de relatórios das tarefas desenvolvidas por atividade para apoiar a confecção do relatório final anual do grupo, etc), esta atividade visa iniciar o desenvolvimento de uma aplicação web denominada PET Manager para gerenciar todas as atividades do grupo com o intuito de melhorar a produtividade dos petianos e a eficiência do planejamento e execução de todas as atividades do grupo. Outra demanda observada e que também poderá ser atendida nesta atividade é

o desenvolvimento de uma rede de divulgação de oportunidades para alunos da Facom relacionadas a vagas de estágio, emprego ou de projetos de ensino, pesquisa ou extensão. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4. Assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Objetivo 8. Promover o crescimento econômico sustentado, inclusivo e sustentável, emprego pleno e produtivo e trabalho decente para todos. Objetivo 9. Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação Público estimado de participantes: Docentes: 2 Técnicos: 0 Profissionais de outras áreas: 0 Estudantes de graduação: 10 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros (Pessoas da comunidade externa que são clientes e usuários das aplicações web e mobile desenvolvidas): 30 Tipo de atividade: Integradora (Ensino, Pesquisa e Extensão) Local de realização: Laboratório do PET Sistemas

Objetivos:

- Promover o desenvolvimento de sistemas seguros, confiáveis e que ofereçam boa experiência de uso, utilizando tecnologias atuais e adequadas para os projetos desenvolvidos; - Ampliar os conhecimentos e experiências práticas adquiridos ao longo da graduação, com o intuito de melhor preparar os petianos para o mercado de trabalho; - Oportunizar que outros alunos da Facom participem dos projetos desenvolvidos para que também possam usufruir dos mesmos benefícios alcançados pelos petianos; - Capacitar integrantes do grupo e acadêmicos de graduação da Faculdade de Computação, bem como membros externos da UFMS, em tecnologias de ponta para o desenvolvimento de aplicações Web e mobile; e - Promover a disseminação do conhecimento adquirido por meio da divulgação de materiais e tutoriais produzidos, bem como de oficinas, que poderão ser ministradas de maneira remota ou presencial.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por seis petianos com carga horária média semanal de 4 horas e abrangerá as seguintes ações: - Levantar junto à comunidade interna e externa da UFMS demandas de projetos web ou mobile, identificando os potenciais clientes; - Levantar os requisitos funcionais e não funcionais da aplicação PET Manager em conjunto com petianos e tutora; - Levantar os requisitos e não funcionais da rede de divulgação de oportunidades para alunos da Facom; - Levantar e justificar as tecnologias que serão utilizadas no desenvolvimento das aplicações PET Manager e rede de divulgação de oportunidades. - Adotar métodos ágeis para especificar, analisar, projetar e implementar de maneira iterativa e incremental os projetos de software selecionados para serem desenvolvidos, de acordo com a importância para o crescimento do grupo e para a sociedade, bem como a complexidade e tamanho dos mesmos; - Estabelecer prazos de entrega e validação contínuos com o cliente a fim de aprimorar continuamente os artefatos e produtos que estão sendo desenvolvidos; e - Com o conhecimento adquirido, material didático-pedagógico sobre as tecnologias utilizadas poderão ser produzidos e oficinas poderão ser ministradas (Atividade Oficinas de Capacitação do PET) de maneira remota ou presencial aos alunos de toda a UFMS e também à comunidade externa.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Promover aos acadêmicos a experiência de pesquisar novas tecnologias e ferramentas, desenvolvendo novos conhecimentos, habilidades e competências ou aprimorando as existentes; - Consolidar os conteúdos adquiridos ao longo da graduação por meio de experiências práticas, possibilitando aos petianos e alunos da Facom solucionar diversos problemas para ajudar tanto a comunidade interna quanto a comunidade externa da UFMS; e - Realizar o registro dos softwares desenvolvidos junto ao INPI, com o apoio da Aginova/UFMS.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Acompanhamento das ações desta atividade será realizado durante as reuniões periódicas; - Feedback e análise do nível de satisfação dos clientes dos projetos desenvolvidos que será coletado nas reuniões regulares de entrega. Os resultados obtidos serão utilizados para melhorar e refinar as aplicações desenvolvidas.

Atividade - 4: "Oficinas de Capacitação do PET" (Integradora)

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
80	02/03/2026	30/11/2026

Descrição/Justificativa:

Organização e realização de oficinas, treinamentos e cursos técnicos para aprendizagem de ferramentas computacionais que estejam em evidência e sejam utilizadas para a organização, documentação e desenvolvimento das ações do grupo e demais atividades técnicas e científicas dos estudantes da Facom e de outros cursos da UFMS, tais como oficinas de: prototipação de design de interface usuário computador (por exemplo, ferramenta Figma), Impressora 3D, ferramentas de apoio a documentação ou organização de projetos (ferramenta Notion), linguagens de programação Web e mobile, plataforma de prototipagem eletrônica de hardware (por exemplo, Arduino), criação de jogos digitais, confecção de currículo lattes, entre outras. Objetivos de Desenvolvimento Sustentável atendidos: Objetivo 4: Assegurar a educação inclusiva, equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos. Objetivo 8: Promover o crescimento econômico sustentado, inclusivo e sustentável, emprego pleno e produtivo e trabalho decente para todos Público estimado de participantes: Docentes: 3 Técnicos: 0 Estudantes de graduação: 80 Estudantes de pós-graduação: 0 Outros (Pessoas da comunidade externa interessadas nas oficinas de capacitação do PET oferecidas): 100 Tipo da atividade: Integradora (Ensino, Pesquisa e Extensão) Local de realização: Laboratório do PET Sistemas, Auditórios da Facom, Laboratórios de Ensino da Facom, Salas de aula do Multiuso 1, Salas virtuais via Meet.

Objetivos:

- Estimular o desenvolvimento técnico do grupo de forma coesa; - Motivar e incentivar os estudantes ingressantes, por meio de oficinas técnicas e apresentação de conceitos e ferramentas. - Ofertar oportunidades de formação complementar e atividades complementares aos acadêmicos matriculados nos cursos da Facom e de outros cursos da UFMS; - Promover a troca de experiências e conhecimentos entre membros vinculados ao grupo e participantes das atividades; e - Contribuir com a redução da evasão por meio da oferta de cursos e oficinas técnicas, de caráter prático, despertando o interesse dos estudantes por estudos avançados.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Esta atividade será executada por seis petianos com carga horária média semanal de 2 horas e abrangerá as seguintes ações: - Planejamento de atividades, escrita e submissão de projetos de ensino (oficinas) e de cursos de extensão, conforme calendário definido pela PROGRAD e PROECE; - Definição dos temas de cada oficina, bem como de um cronograma de oferta; - Produção do material de apoio que será utilizado nas oficinas com base nos temas definidos; e - Realização das oficinas e aplicação de questionários de avaliação.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

- Fortalecimento do grupo por meio da oferta de cursos aos estudantes da Facom e da UFMS; -

Ampliação e melhoria do conhecimento dos estudantes sobre ferramentas, tecnologias e demais softwares úteis à sua formação; - Melhoria da formação técnica dos petianos e dos acadêmicos participantes; e - Redução da evasão, por meio da oferta de oficinas técnicas sobre ferramentas e tecnologias úteis.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

- Relatório final dos projetos de ensino e extensão vinculados à esta atividade e reunião com os petianos para avaliação de cada oficina; e - Questionário de avaliação a ser preenchido pelos alunos participantes de cada oficina.